

目 录

[开发指南](#)

[返回码说明](#)

开发指南

Demo示例

- 请联系相关人员观看Demo以及获取Demo源码

流程说明

- 获取客户端鉴权信息

```
用户名: xxx 密码: xxxxxxxx  
appId: xxxxxxxx  
appSecret: xxxxxxxx  
像素流服务对接地址: http://0.0.0.0:xxxx  
联系大视景相关人员获取
```

- 引入dsj-bvweb.js, 联系相关人员获取

```
<video id="showVideo"></video>  
<script src="./dsj-bvweb.js"></script>
```

- 实例化

```
let dsj = new Dsj({  
  el: document.getElementById("showVideo"), // 像素渲染元素, 必传  
  host: document.getElementById("pixelStreamUrl").value, // 通讯地址, 必传  
  token: sessionStorage.getItem("token"), // token存在时优先使用, 非必传  
  username: document.getElementById("username").value, // token为空时必传  
  password: document.getElementById("password").value, // token为空时必传  
  appId: document.getElementById("appId").value, // token为空时必传  
  appSecret: document.getElementById("appSecret").value, // token为空时必传  
  programGuid: curProgramGuid, // 为空时默认场景列表第一个, 非必传
```

```

    applyControl: true, // 申请主控默认false, 非必传
    initialPosition: true, // 加载后初始位置默认false, 非必传
    connectionErrorRetry: 5, // 重连次数默认5, -1无限重试, 非必传
    keyboardControlModule: {
      enable: true, // 是否开启键盘控制, 默认false, 非必传
      moveForward: "ArrowUp", // 前移
      moveBackward: "ArrowDown", // 后移
      moveLeft: "ArrowLeft", // 左移
      moveRight: "ArrowRight", // 右移
      turnUp: "KeyW", // 抬头
      turnDown: "KeyS", // 低头
      turnLeft: "KeyA", // 左转
      turnRight: "KeyD", // 右转
      zoomIn: "KeyQ", // 放大
      zoomOut: "KeyE", // 缩小
      home: "Space" // 回到初始位置
    },
    pickModule: {
      enable: true, // 是否开启拾取模块, 默认false, 非必传
      retrieveAction: true, // 是否开启检索动作, 默认false, 非必传
      pickHints: Dsj.PickArgs.pickHints.PickHintGeometry, // 拾取类型, 查看实例化对象静态属性, 非必传
      pickNodeTypes: `${Dsj.PickArgs.pickNodeTypes.label}${Dsj.PickArgs.pickNodeTypes.cameraRelay}`, // 拾取节点类型, 查看实例化对象静态属性, 默认[6][19], 非必传
      triggerMode: Dsj.PickArgs.triggerMode.click, // 触发模式, 查看实例化对象静态属性, 非必传
      pickCallback: (requestParam, responseMsg) => {
        // 点拾取成功后返回, 非必传
        console.log("点拾取", responseMsg);
      }
    },
    listenerModule: [
      {
        enable: false, // 是否开启监听, 默认false, 非必传
        eventType: Dsj.SubscribeEvent.EventType.SystemStatus, // 监听事件类型, 查看实例化对象静态属性, 必传
        eventID: [Dsj.SubscribeEvent.EventID.SystemStatus.All], // 监听事件ID, 查看实例化对象静态属性, 默认[0]全部, 非必传
        callback: (requestParam, responseMsg) => {
          console.log("系统状态", requestParam, responseMsg);
        }
      },
      {
        enable: true,
        eventType: Dsj.SubscribeEvent.EventType.Patrol,

```

```

        eventID: [Dsj.SubscribeEvent.EventID.Patrol.All],
        callback: subscribePatrolHandle
    }
],
userLoginCallback: (responseMsg) => {
    // 登录成功后返回, 非必传
    console.log("登录成功回调", responseMsg);
},
userRegisterCallback: (requestParam, responseMsg) => {
    // 获取当前场景所有用户, 非必传
    console.log("用户注册回调", responseMsg);
},
heartCheckCallback: (requestParam, responseMsg) => {
    // 心跳回调函数每5秒返回用户状态, 非必传
    // console.log("心跳检测", responseMsg);
},
openedCallback: (responseMsg, checkedRdpProgram) => {
    // 初始化实例成功后返回, 非必传
    console.log("连接成功回调", responseMsg, checkedRdpProgram);
    if (checkedRdpProgram) {
        curProgramGuid = checkedRdpProgram.programGuid;
        document.querySelector(".checked-scene").innerHTML = checkedRdpProgram.programName;
    }
},
});

```

功能支持

- 默认账号登录鉴权
- 默认申请主控
- 默认加载初始位置
- 默认支持错误重连
- 默认支持键盘控制
- 默认支持鼠标控制
- 默认支持场景节点检索
- 默认支持节点动作检索
- 默认支持系统状态订阅
- 默认支持巡逻状态订阅
- 默认支持节点飞行订阅
- 提供登录退出相关

- 提供获取位置列表相关
- 提供获取巡逻路径相关
- 提供切换场景相关
- 提供主分控相关
- 提供当前位置相关
- 提供巡逻控制相关
- 提供位置（视点）切换相关
-, 陆续开放或联系相关人员根据需求开放

修订记录

版本	更改说明	更新人	日期	JS库
V3.0	更新记录	崔可可	2024年12月09日	dsj-bvweb-20241209.js
V3.1	更新记录	崔可可	2024年12月12日	dsj-bvweb-20241212.js

返回码说明

返回码说明

WEB系统返回码说明

- 请求响应状态

code	message
0	success
9002	未获得控制权限，请先申请控制权限
9004	未注册用户，请先用户场景注册
10000	未知错误
10006	格式错误，请检查信令协议格式
10007	连接失败，当前用户不存在
10008	连接失败，当前场景不存在
10009	连接失败，心跳超时请重新创建连接

- 协议执行状态

resultType	resultMessage
0	success
9000	输入的字符非法
9001	权限不足，拒绝访问
9002	未获得控制权限，请先申请控制权限
9003	登录状态已过期，请重新登录
9004	未注册用户，请先用户场景注册

resultType	resultMessage
10000	未知错误
10001	参数错误
10002	请求次数过于频繁，流控限制
10003	当前访问人数过多，请稍后重试
10004	函数不存在
10005	模块不存在
40001	当前他人正在控制中，请稍后重试
40002	当前场景暂无法控制，请稍后重试
50001	appId、appSecret不正确或已被禁用
70001	第三方请求异常，请稍后再试

返回值参数

参数名称	参数类型	是否必须	备注
code	number	TRUE	请求响应状态，0 – 成功，其他- 失败
message	string	TRUE	返回信息
requestParam	object	TRUE	请求结构
requestParam.module	string	TRUE	请求组件
requestParam.function	string	TRUE	请求函数
requestParam.token	string	FALSE	请求唯一值或用户身份令牌
requestParam.arguments	JSONArray	FALSE	请求参数
responseData	object	TRUE	响应数据
responseData.resultType	number	FALSE	协议执行状态，0 – 成功，其他- 失败

参数名称	参数类型	是否必须	备注
responseData.resultMessage	string	FALSE	协议执行状态
responseData.resultInfo	T	FALSE	返回信息， 下述所有事件返回值将在此 结构下

返回值示例

```
{
  "code": 0,
  "message": "success",
  "requestParam": {
    "arguments": [],
    "function": "retriveStatus",
    "module": "SystemStatus"
  },
  "responseData": {
    "resultInfo": {
      "mem": 62.99840510366826,
      "stream": [
        {
          "streamHint": 1,
          "streamSize": 0
        },
        {
          "streamHint": 2,
          "streamSize": 0
        },
        {
          "streamHint": 3,
          "streamSize": 0
        },
        {
          "streamHint": 4,
          "streamSize": 0
        },
        {
          "streamHint": 5,
          "streamSize": 0
        },
        {
          "streamHint": 6,
```

```
        "streamSize": 0
      },
      {
        "streamHint": 7,
        "streamSize": 0
      }
    ],
    "fps": 55,
    "cpu": 5,
    "gpu": 21,
    "network": {
      "state": 2,
      "speed": [
        {
          "downloadSpeed": 15262,
          "uploadSpeed": 344430
        }
      ]
    }
  },
  "resultMessage": "success",
  "resultType": 0
}
```